



# CURS DE ANIMAȚIE STOP MOTION

TRAINER: Andra Berilă

## Modulul 1: Magia animației



### Întâlnirea 1.1: Stop motion. Experimentăm.

Aflăm ce înseamnă animația stop motion și ce putem crea cu ajutorul acestei tehnici de animație. Explorăm mai multe stiluri de stop motion și dăm viață jucăriilor și obiectelor.

### Întâlnirea 1.2: Poveste și storyboard

Orice animație are o poveste în spate. Învățăm cum să spunem povești în imagini și cum să planificăm producția animației, printr-un storyboard. Vom lucra în echipă la aceeași poveste și animație.

### Întâlnirea 1.3: Acțiune!

Avem povestea, ne știm rolurile în echipă și ne-am organizat resursele necesare, așa că urmează să le punem în practică și... să dăm viață personajelor! Învățăm primele principii de bază în animație.

### Întâlnirea 1.4: Povestea continuă

Învățăm mai multe principii ale animației și continuăm să lucrăm la proiectul nostru comun. Animația creată de copii poate fi publicată online, pentru a primi reacții și feedback.



## Modulul 2: Personajul în animație



### Întâlnirea 2.1: Creează-ți propriul personaj!

Explorăm mai multe moduri de a construi un personaj pentru animație. Învățăm cum să ne conturăm propriul personaj, să alegem materialul din care îl construim și tehnica stop motion pe care vrem să o folosim. Fiecare copil va avea cel puțin un personaj creat din imaginația sa.

### Întâlnirea 2.2: Dă-i viață!

Ne jucăm cu personajele create, le mișcăm fotogramă cu fotogramă și recapitulăm principiile de animație învățate în primul modul.

## Întâlnirea 2.3: Expresie și poveste

Expresivitatea unui personaj e cea mai importantă. Învățăm împreună cum să definim personalitatea unui personaj și explorăm cât mai multe expresii și emoții pe care le pot trăi personajele noastre.

## Întâlnirea 2.4: Personaje animate

Ne uităm la ce am realizat, ne dăm feedback, vorbim despre cum am lucrat în echipă și despre ce putem face mai bine. Recapitulăm principiile de animație și încercăm să inventăm și noi principiile noastre.



### Modulul 3: Sunete și imagini



## Întâlnirea 3.1: Muzică și sunete

Studiem câteva scurte animații și descoperim cum folosesc sunetele și muzica. Apoi, reluăm procesul de producție a unei animații, pornind de data aceasta de la muzica și sunetele pe care vrem să le folosim.

## Întâlnirea 3.2: Ne jucăm cu sunete animate

Aflăm cum se creează sunetele pentru filme și animații (tehnica *Foley*). Experimentăm și înregistrăm și noi sunete diverse, aflăm tipurile de sunet folosite într-o animație.

## Întâlnirea 3.3: Din nou acțiune!

Lucrăm la animațiile noastre, ne reamintim principiile de animație și finalizăm ce am început în acest modul.

## Întâlnirea 3.4: Proiecția animațiilor

Vizionarea animațiilor create la curs și o mică surpriză... atât pentru copii, cât și pentru părinți.

*Vă așteptăm la curs!*